

Regulamin konkursu Ogólnopolska Liga PubQuiz 2023/2024

Definicje

1. **Regulamin** to niniejszy Regulamin konkursu, ustanowiony na podstawie art. 8 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną, udostępniony w obrębie strony internetowej Organizatora, pod adresem URL w brzmieniu: <http://www.pubquiz.pl>. Regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie dla Uczestników.
2. **Regulamin PubQuiz** to regulamin quizów przeprowadzanych przez Organizatora, dostępny na jego stronie internetowej pod adresem URL: <http://www.pubquiz.pl/liga>
3. **Uczestnik** to uczestnik konkursu, będący osobą fizyczną, który przystąpił do udziału w konkursie, pod warunkiem posiadania pełnej zdolności do czynności prawnych.
4. **Organizator** konkursu to Next Enter Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Wojska Polskiego 8/34 w Bydgoszczy (85-171), zarejestrowaną w Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej pod numerem NIP 9532783102 oraz REGON 388597230.
5. **Dane Kontaktowe Organizatora** to dane Organizatora, przy użyciu których Uczestnik konkursu może się z nim skontaktować, tj. NEW ENTERTAINMENT Tomasz Pająkowski, ul. Wojska Polskiego 8/34, 85-171 Bydgoszcz, e-mail: liga@pubquiz.pl, tel.: 570 004 493.
6. **Lokal** to lokal rozrywkowy prowadzony przez podmiot współpracujący z Organizatorem, w którym przeprowadzane są Rozgrywki. Lista Lokali dostępna jest na stronie internetowej Organizatora pod adresem URL: <http://www.pubquiz.pl>
7. **Lokal domowy** to lokal, w którym Drużyna decyduje się rozegrać quizy liczone do puli quizów podstawowych (quizów domowych).
8. **Quiz podstawowy (domowy)** to quiz rozegrany w Lokalu zadeklarowanym na początku rozgrywek (podczas zapisów online). Quiz podstawowy odbywa się raz w tygodniu.
9. **Quiz dodatkowy** to każdy quiz rozegrany poza Lokalem domowym, liczony do puli quizów dodatkowych, których liczba nie może przekroczyć **10**.
10. **Rozgrzywka** to quiz przeprowadzany w Lokalach przez Organizatora, w okresie od **26.11.2023** r. do **7.06.2024** r., zgodnie z postanowieniami Regulaminu oraz Regulaminu PubQuiz.
11. **Liga** to 28 tygodni Rozgrywek przeprowadzonych w okresie od **26.11.2023** r. do **7.06.2024** r.
12. **Drużyna** to zorganizowana grupa Uczestników, biorących udział w Rozgrywkach lub Finale.

13. **Kategoria Open** – Kategoria w ramach Rozgrywek, w której liczba osób zapisanych do Drużyny oraz liczba osób biorących udział w Rozgrywkach jest nieograniczona.
14. **Kategoria „6”** – Kategoria w ramach Rozgrywek, w której liczba osób zapisanych do Drużyny oraz liczba osób biorących udział w Rozgrywkach nie może przekroczyć sześciu osób.
15. **Final** to rozgrywka rozstrzygająca konkurs, przeprowadzona zgodnie z postanowieniami Regulaminu, Regulaminu PubQuiz oraz Regulaminu Finału Ligi.
16. **Punkty** to punkty przyznawane w ramach Rozgrywek, które stanowią kryterium kwalifikacyjne do udziału w Finale konkursu, przyznawane zgodnie z Regulaminem PubQuiz.

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizator przeprowadza konkurs zgodnie z Regulaminem, Regulaminem PubQuiz oraz przepisami powszechnie obowiązującego prawa.
2. Konkurs rozpoczyna się dnia 26.11.2023 r. i trwa do 7.06.2024 r.
3. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Udział w konkursie jest odpłatny oraz dobrowolny.

§2 Udział w konkursie

1. Warunkiem przystąpienia do konkursu jest dokonanie opłaty wpisowej do Ligi poprzez stronę www.pubquiz.pl/liga . Opłata ta jest stała dla każdej kategorii i wynosi **250 zł** od drużyny zapisanej do kategorii „6” i **400 zł** od drużyny zapisanej do kategorii Open. Drużynę można zapisywać **do 29.02.2024**.

W uwagach do zamówienia należy **wpisać nazwę drużyny, miasto oraz lokal**, który będzie przypisany jako Lokal domowy (zgodnie z definicją pkt. 7)

2. Na zakup wpisowego do Ligi nie obowiązują rabaty z punktów lojalnościowych, rabaty dla znajomych oraz inne zniżki związane z akcjami promocyjnymi.
3. Uczestnikiem konkursu może być osoba fizyczna, pod warunkiem posiadania pełnej zdolności do czynności prawnych.
4. W celu przystąpienia do Rozgrywek prowadzonych w Lokalach, Uczestnicy tworzą Drużyny oraz wybierają Lokal Domowy, w którym rozegrają wszystkie Rozgrywki zaliczane do puli quizów podstawowych.

5. W przypadku, gdy jeden Lokal prowadzi Rozgrywki dwa lub więcej razy w tygodniu, Drużyny są zobowiązane wybrać tylko jeden z dni, w których rozegrają Rozgrywki liczone do puli quizów podstawowych (według zasady podanej definicjach, pkt. 8).
6. Uczestnicy wybierają nazwę dla swojej Drużyny, która będzie wykorzystywana we wszystkich Rozgrywkach związanych z niniejszym konkursem, zamieszczając ją w uwagach do zamówienia przy opłaceniu wpisowego.
7. W ramach Ogólnopolskiej Ligi PubQuiz Drużyny podejmują decyzję dotyczącą udziału w Rozgrywkach w jednej z dwóch Kategorii: Kategorii Open lub Kategorii „6”. Jedna drużyna może zapisać się tylko do jednej Kategorii. Kapitanem drużyny zostaje osoba, która opłaciła bilet za uczestnictwo w Lidze poprzez stronę www.pubquiz.pl/liga . Osoba ta może zostać kapitanem tylko jednej drużyny.
8. Migracje z Kategorii „6” do Kategorii Open możliwe są do 29.02.2024 roku z zachowaniem punktacji za odbyte już Rozgrywki. Zmiana kategorii wiąże się z opłaceniem różnicy wpisowego z Kategorii „6” i Kategorii Open, tj. 150 zł opłacone na konto Organizatora.
9. Migracje z Kategorii Open do Kategorii „6” możliwe są do 29.02.2024 roku. Zachowanie punktacji możliwe jest tylko wtedy, gdy drużyna biorąca udział w Rozgrywkach nie była reprezentowana przez więcej niż 6 osób. Zmiana kategorii nie powoduje zwrotu różnicy opłaconego biletu za uczestnictwo w Lidze.
10. Migracje z zachowaniem punktacji możliwe są tylko wtedy, gdy możliwe jest odtworzenie punktacji oraz liczby osób w Drużynie z tabel z punktacją publikowanych przez Prowadzących na profilach na portalu Facebook danych miast.
11. Zgłoszenia należy dokonać do godziny rozpoczęcia Quizu w lokalu, do którego Drużyna będzie zapisana. Opłacenie biletu za udział w Lidze po tym czasie skutkować będzie niezapisaniem danego wyniku do łącznej klasyfikacji.
12. W Lidze PubQuiz nie obowiązuje zasada z zapisywaniem wyników sprzed daty zapisu.
13. Organizator nie zwraca opłat za wpisowe do Ligi w przypadku zmniejszenia się liczby osób w Drużynie lub całkowitej rezygnacji z Ligi.
14. W przypadku braku możliwości rozegrania całego konkursu, tj. 28 tygodni rozgrywek, ze względów niezależnych od Organizatora, Uczestnicy otrzymają zwrot 50% wpisowego zebranego na początku rozgrywek od danej drużyny. W przypadku odwołania ligi do momentu jej startu, tj. do 26.11.2023 wpisowe podlega zwrotowi w 100% kwoty opłaconej przez daną drużynę.

§3 Rozgrywki

1. W okresie od 26.11.2023 r. do 7.06.2024 r., w Lokalach odbywają się Rozgrywki.
2. Rozgrywki przeprowadzane są zgodnie z Regulaminem PubQuiz i obejmują każdorazowo 45 pytań.
3. Maksymalna liczba wszystkich Rozgrywek, w których może wziąć udział Drużyna to **35**.
4. Drużyna może brać udział w Rozgrywkach odbywających się wyłącznie w tym Lokalu, w którym zgłosiła swój udział podczas opłacania wpisowego online.
5. Minimalna liczba Rozgrywek, w których musi wziąć udział Drużyna, by jej wyniki były liczone do końcowej klasyfikacji to **20**.
6. Drużyna może maksymalnie **dziesięciokrotnie** rozegrać grę poza Lokalem, w którym zgłosiła swój udział w konkursie, przy czym łączna liczba Rozgrywek nie może przekroczyć 35.
Przed rozpoczęciem Rozgrywki w innym Lokalu niż domowy, Drużyna musi każdorazowo zgłosić ten fakt za pośrednictwem wiadomości wysłanej na maila liga@pubquiz.pl najpóźniej do godziny planowego rozpoczęcia Quizu.
7. Punkty kwalifikujące Drużynę do udziału w Finale, o których stanowi §4 ust. 3 Regulaminu, to suma Punktów zdobytych w **20 Rozgrywkach**, w których Drużyna wzięła udział i uzyskała najbardziej korzystną dla siebie liczbę Punktów, tj. najlepsze 20 wyników danej Drużyny.
8. Zmiana na stałe Lokalu przeprowadzania Rozgrywek, do których Drużyna została przypisana w trakcie zapisów, skutkuje wniesieniem dodatkowej opłaty w wysokości 50 zł od drużyny. Wyjątek stanowi:
 - a) Usunięcie danego Lokalu z Rozgrywek.
 - b) Stała zmiana godziny odbywania się Rozgrywki (wcześniejsza lub też późniejsza).
 - c) Stała zmiana dnia odbywania się Rozgrywki.
9. Quiz dodatkowy może być policzony jako domowy w przypadku, gdy:
 - a) Podczas Quizu podstawowego (domowego) nie uzbiera się minimalna liczba osób do rozegrania Rozgrywki lub w przypadku zdarzeń losowych, na które nie ma wpływu Organizator, a także w przypadku odwołania quizu przez dany lokal. W tej sytuacji Drużyna ma 7 dni na rozegranie zaległej Rozgrywki od dnia odwołanego quizu. Informację o wybranej lokalizacji i dniu odrobienia zaległej Rozgrywki należy wysłać na maila liga@pubquiz.pl najpóźniej do godziny rozpoczęcia danej rozgrywki. W przypadku braku takiej możliwości Organizator nie przyznaje innych ekwiwalentów. Quizu podstawowego nie można odrobić w przedstawiony powyżej sposób, wówczas gdy sytuacja ta wydarzy się podczas ostatniego tygodnia rozgrywek Ligi, tj. od 2.06 do 7.06.2024.

- b) Jeden z lokali odwoła Rozgrywkę. Drużyny mają możliwość rozegrać tę Rozgrywkę tego samego dnia w innym lokalu, niż ten, w którym się zapisali. Informację o wybranej lokalizacji należy wysłać na maila liga@pubquiz.pl najpóźniej do godziny planowego rozpoczęcia Quizu. W przypadku braku takiej możliwości Organizator nie przyznaje innych ekwiwalentów.
10. Quizy wyłączone z rozgrywek Ligowych:
- a) quizy charytatywne, quizy organizowane przez organizacje studenckie oraz inne wydarzenia nieregularne.
 - b) rozgrywki w miastach: Augustów, Kwidzyn, Kostrzyn nad Odrą, Świecie, Gorzów Wlkp., Kąty Wrocławskie, Wrocław (Gaj Chillout Bar, ForestBar, Polna Chillout Bar), Katowice (Woda Beach Bar)

§4 Finał i wybór zwycięzców

1. Finał konkursu odbędzie się w 22 czerwca 2024 roku, w Bydgoszczy w Lokalu wskazanym przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany wyżej podanego terminu.
2. Dokładna data i miejsce przeprowadzenia Finału zostaną ogłoszone przez Organizatora co najmniej miesiąc przed datą jego rozpoczęcia.
3. Do udziału w Finale zakwalifikowanych zostanie 20 Drużyn z Kategorii Open i 20 Drużyn z Kategorii „6”, które uzyskały największą liczbę Punktów w ramach 15 Rozgrywek, zgodnie z postanowieniem §3 ust. 7 Regulaminu.
4. Organizator przewiduje przyznanie „Dzikiem karty”.
5. „Dzika karta” jest decyzją w sprawie uprawnienia Drużyny do udziału we współzawodnictwie Finału Ligi PubQuiz, która nie uzyskała takiego uprawnienia w wyniku standardowej rywalizacji podczas Rozgrywek. W sezonie 2023/2024 zostaną przydzielone dwie „Dzikiem karty” – jedna dla drużyny z kategorii Open i jedna dla Drużyny z kategorii „6”. Drużyny te są liczone poza ilościami drużyn podanymi w §4 ust. 3 Regulaminu.
6. 15 czerwca 2024 zostanie rozegrany Finał Regionalny dla drużyn, które nie otrzymały awansu do głównego Finału Ligi. Minimalna liczba gier, którą musi rozegrać Drużyna, aby zagrać w Finale Regionalnym wynosi 15. Dokładne miejsce przeprowadzenia Finału zostanie podane przez organizatora miesiąc przed datą jego rozpoczęcia.
7. Podczas obu finałów zakazane jest wypożyczanie graczy z innych drużyn. Gracze nie mogą brać udziału w obu finałach, a jedynym wyjątkiem są zdobywcy Dzikiem Karty, którzy podczas obu wydarzeń zobligowani są do reprezentowania tej samej drużyny.
8. Jeśli podczas Głównego Finału Ligi danemu graczowi zostanie udowodnione, że wziął udział w Finale Regionalnym z inną drużyną, zarówno on, jak i reprezentowana przez

niego drużyna podczas Głównego Finału Ligi, zostaną zdyskwalifikowani bez możliwości zwrotu środków lub odbioru jakichkolwiek przysługujących nagród.

9. Dzika Karta zostanie przyznana Drużynom, które wygrają Finał Regionalny. Jedna Dzika karta trafi do drużyny z kategorii Open, która osiągnie najlepszy wynik podczas finału regionalnego. Druga Dzika Karta trafi do najlepszej drużyny z kategorii „6”. Przyjęcie Dzikiej Karty wiąże się z deklaracją uczestnictwa w Wielkim Finale Ligi. Jeśli drużyna nie wyraża chęci wyjazdu na to wydarzenie, Dzika Karta trafi do kolejnej w kolejności drużyny.
10. Drużyna w Finale reprezentowana jest przez maksymalnie 10 należących do niej Uczestników w Kategorii Open i przez maksymalnie 6 Uczestników w Kategorii „6”.
11. Wybór zwycięzców oraz rozstrzygnięcie Finału nastąpi niezwłocznie po zakończeniu rozgrywki finałowej w dniu Finału, przy udziale trójosobowego jury, w którego skład wchodzi: Tomasz Pająkowski, Katarzyna Masełko oraz Michał Świątczak.
12. Jury wyłoni 10 zwycięskich Drużyn z Kategorii Open i 10 zwycięskich Drużyn z Kategorii „6”, które uzyskały największą liczbę punktów w Finale.
13. W przypadku remisów brane pod uwagę będzie miejsce danej drużyny w ostatecznej tabeli wyników całego sezonu Ligi PubQuiz (tylko w przypadku rozgrywania Quizów domowych w ten sam dzień tygodnia). W innych przypadkach Organizator przeprowadzi Dogrywkę w inny sposób określony w Regulaminie Finału Ligi.
14. Finał przeprowadzany jest zgodnie z Regulaminem PubQuizu i Regulaminem Finału Ligi i obejmuje 60 pytań.

§5 Nagrody

1. W Finale każda ze zwycięskich Drużyn otrzyma nagrodę.
2. Suma pieniężna, stanowiąca pulę nagród, pochodzi z opłat wniesionych przez Uczestników, o których stanowi §2 ust. 1 Regulaminu i wynosi 50% łącznej kwoty. Pozostała pula przeznaczona zostanie na organizację finałów.
3. Nagroda zostanie wydana zwycięzcom konkursu w terminie nieprzekraczającym 7 dni od daty rozstrzygnięcia.
4. Organizator przyzna dodatkowe nagrody rzeczowe dla 3 pierwszych drużyn w kategorii „Open” i dla 3 pierwszych Drużyn w kategorii „6” za najlepszy łączny wynik uzyskany po zakończeniu Ligi.

§6 Reklamacje

1. Organizator ustanawia następującą procedurę reklamacyjną:

A. Składanie reklamacji w sprawie konkursu, organizowanego na podstawie niniejszego Regulaminu, jest możliwe m.in.:

1) w formie pisemnej na adres: Next Enter Sp. z o.o., ul. Wojska Polskiego 8/34, 85-171 Bydgoszcz,

2) w formie elektronicznej, na adres e-mail Organizatora, tj. liga@pubquiz.pl.

B. Zgłoszenie reklamacyjne powinno zawierać opis problemu oraz dane identyfikacyjne Uczestnika, w celu usprawnienia procesu jego rozpoznania.

C. Organizator rozpoznaje reklamacje w terminie 14 dni od daty zgłoszenia. W treści składanej reklamacji zaleca się podanie danych kontaktowych, które posłużą udzieleniu odpowiedzi na reklamację oraz prowadzeniu korespondencji z nią związanej.

D. Organizator informuje Uczestnika o sposobie rozpoznania reklamacji w sposób wskazany przez Uczestnika w treści reklamacji, a wobec braku takiej informacji, w sposób analogiczny do sposobu wniesienia reklamacji przez Uczestnika.

2. Konsument dysponuje możliwością skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń, m. in. skorzystania z pomocy powiatowego lub miejskiego rzecznika konsumentów lub organizacji społecznej, do której zadań statutowych należy ochrona konsumentów lub złożenia skargi za pośrednictwem unijnej platformy internetowej ODR, dostępnej pod adresem <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.

§7 Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych w rozumieniu ustawy o ochronie danych osobowych jest Organizator. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych można skontaktować się z inspektorem ochrony danych pod adresem e-mail: iod@nextenter.pl.
2. Uczestnik konkursu poprzez udział w konkursie wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celu przeprowadzenia konkursu, ewentualnego wydania nagrody oraz opublikowania informacji o zwycięzcy konkursu na stronie internetowej Organizatora (www.pubquiz.pl).
3. Uczestnik konkursu przyjmuje do wiadomości, iż podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne w celu wzięcia udziału w konkursie oraz ewentualnego otrzymania nagrody.
4. Uczestnicy konkursu mają prawo wglądu do podanych danych osobowych oraz prawo zgłaszania żądań w zakresie ich uzupełniania, uaktualnienia, sprostowania, czasowego

lub stałego wstrzymania ich przetwarzania lub ich usunięcia, jeżeli są one niekompletne, nieaktualne, nieprawdziwe lub zostały zebrane z naruszeniem ustawy albo są już zbędne do realizacji celu, dla którego zostały zebrane.

5. Dane osobowe uczestnika Rozgrywki przetwarzane będą w celu przeprowadzenia Rozgrywki. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że w trakcie trwania wydarzenia będą zbierane dane poprzez formularz zgłoszeniowy. Dane nie trafią do osób trzecich i będą przetwarzane i przechowywane przez organizatora przez okres **12 miesięcy** od dnia rozpoczęcia zapisów do Rozgrywki tj. 21.11.2023.
6. Uczestnik w każdej chwili może odwołać swoją zgodę, skierować prośbę o bycie zapomnianym. Co jest jednocześnie z rezygnacją uczestniczenia w lidze.

§8 Postanowienia końcowe i uzupełniające

1. Informacje statystyczne dotyczące Uczestników mogą zostać ujawnione publicznie, na stronie internetowej Organizatora (www.pubquiz.pl).
2. Uczestnicy, którzy nie spełnią warunków określonych w niniejszym Regulaminie zostaną wykluczeni z udziału w konkursie.
3. Wyłącza się odpowiedzialność Organizatora z tytułu następstw naruszania postanowień Regulaminu przez Uczestnika.
4. Organizator oświadcza, że konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Organizator konkursu udostępnia niniejszy Regulamin na stronie internetowej <http://pubquiz.pl/zasady-gry>
6. Uczestnicy konkursu mogą w dowolnym czasie: uzyskać dostęp do Regulaminu, utrwalić go, pozyskać i odtworzyć poprzez wydrukowanie lub zapisanie na nośniku danych.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, o ile nie pogorszy to warunków uczestnictwa w Ogólnopolskiej Lidze PubQuiz i nie naruszy praw już nabytych przez Uczestników. Zmiana Regulaminu nastąpi poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na stronie internetowej Organizatora.
8. Postanowienia Regulaminu nie mają na celu wyłączać ani ograniczać praw konsumentów, wynikających z przepisów polskiego prawa powszechnie obowiązującego.
9. W przypadku niezgodności postanowień Regulaminu z przepisami polskiego prawa powszechnie obowiązującego, stosuje się te przepisy.

10. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy polskiego prawa powszechnie obowiązującego.
11. Organizator ma prawo do podejmowania decyzji w sprawach nieopisanych w tym regulaminie, a dotyczących Ligi.
12. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.
13. Regulamin wchodzi w życie w dniu jego opublikowania na stronie internetowej Organizatora.